

## Obsah

### Úvod

<b>1</b>	<b>Stručný prehľad virtuálnych ohrození používateľov internetu od 10 rokov .....</b>	<b>7</b>
<b>2</b>	<b>Odporúčania pre použitie metodologickej príručky .....</b>	<b>13</b>
<b>3</b>	<b>Preventívny projekt: <i>Smajlík – Bezpečne a zodpovedne online</i> .....</b>	<b>15</b>
3.1	Teoretické a strategické východiská kreovania preventívneho projektu .....	15
3.2	Cieľ a čiastkové ciele preventívneho projektu .....	21
3.3	Tematické oblasti preventívneho projektu <i>Smajlík – Bezpečne a zodpovedne online</i> .....	24
3.3.1	Rozvoj sebaúcty ako prevencia negatívnych dôsledkov vplyvu mediálnych obsahov .....	24
3.3.2	Rozvoj kritického myslenia vo vzťahu k mediálnym obsahom .....	30
3.3.3	Zmierlivé správanie a tolerancia k inakosti v online priestore v kontexte prevencie kyberagresie a kyberšikanovania .....	38
3.3.4	Bezpečné používanie internetu a sociálnych sietí .....	44
3.3.5	Zdravie v kyberpriestore alebo prevencia nadmerného používania internetu a moderných technológií .....	51
<b>4</b>	<b>Materiály pre rodičov .....</b>	<b>58</b>
4.1	Digitálna inteligencia – základné východiská pre rodičov.....	58
4.2	Digitálne inteligentní rodičia – digirodičia .....	60
4.3	Digitálny voľný čas v rodine .....	65
4.4	Námety na aktivity pre rodičov – rolové a simulačné aktivity .....	66
4.5	Námety na aktivity pre rodičov – vedomostné aktivity .....	68
	<b>Záver .....</b>	<b>74</b>
	<b>Literatúra .....</b>	<b>75</b>
	<b>Prílohy .....</b>	<b>81</b>
	Príloha č. 1 Pexeso .....	82
	Príloha č. 2 Ideál krásy – video .....	88
	Príloha č. 3 Ideály krásy – pomocné obrázky .....	89
	Príloha č. 4 Tabuľky s odpoveďami – pravda alebo lož .....	90

Príloha č. 5 Kartičky – pravda alebo lož .....	91
Príloha č. 6 Príklady spamových správ .....	95
Príloha č. 7 Príklady hoaxov na sociálnych sieťach .....	98
Príloha č. 8 Príklady nenávisťného a agresívneho správania na internete .....	100
Príloha č. 9 Kartičky – asociácie .....	102
Príloha č. 10 Šablóna kruhu „môj deň“ .....	103
Príloha č. 11 „Ukazovátka“: Áno – Nie .....	104
Príloha č. 12 Kyberochorenia .....	105
Príloha č. 13 Ergonómia .....	106
Príloha č. 14 Ukážky hracích kartičiek .....	107
Príloha č. 15 Systém PEGI .....	108