

OBSAH

PREDHOVOR.....	9
I. ČASŤ ZÁKLADNÉ PRINCÍPY.....	11
1 ARCHITEKTONICKÉ POHLADY A ŠTÝLY	13
1.1. DEFINÍCIA A VÝZNAM ARCHITEKTÚRY	13
1.2. ARCHITEKTONICKÉ POHLADY	17
1.3. ARCHITEKTONICKÉ ŠTÝLY	22
<i>Architektonické štýly a vzory.....</i>	<i>22</i>
<i>Základné architektonické štýly.....</i>	<i>23</i>
1.4. VLASTNOSTI SYSTÉMU.....	29
1.5. OPIS ARCHITEKTÚRY SYSTÉMU	30
1.6. JAZYKY NA MODELOVANIE ARCHITEKTÚRY	32
1.7. PRÍKLAD MODELOVANIA ARCHITEKTÚRY.....	36
<i>Kontext príkladu</i>	<i>36</i>
<i>Funkcionálny pohľad.....</i>	<i>39</i>
<i>Informačný pohľad</i>	<i>52</i>
<i>Pohľad paralelného spracovania</i>	<i>54</i>
<i>Vývojový pohľad</i>	<i>54</i>
<i>Pohľad rozmiestnenia elementov.....</i>	<i>57</i>
<i>Prevádzkový pohľad.....</i>	<i>61</i>
II. ČASŤ INTERNETOVÉ A INTRANETOVÉ SYSTÉMY	65
2 VRSTVY INTERNETOVÉHO SYSTÉMU	67
2.1. CHARAKTERISTIKY INFORMAČNÝCH SYSTÉMOV	67
2.2. VRSTVY INTERNETOVÉHO INFORMAČNÉHO SYSTÉMU.....	71
2.3. HISTORICKÝ VÝVOJ VRSTIEV	76
2.4. VRSTVY V PROSTREDÍ JEE	79
2.5. VRSTVY V PROSTREDÍ .NET	85
2.6. ILUSTRÁČNÝ PRÍKLAD.....	87
3 APLIKAČNÁ VRSTVA.....	93
3.1. VZORY PRE APLIKAČNÚ VRSTVU	93
3.2. TRANSAKČNÝ SCENÁR.....	94
3.3. DOMÉNOVÝ MODEL.....	97

3.4.	SERVISNÁ VRSTVA	105
3.5.	TECHNICKÉ ASPEKTY	110
	<i>Komponent a kontajner</i>	110
	<i>Rozhranie a implementácia komponentu</i>	115
	<i>Zásobáreň komponentov</i>	119
	<i>Správa životného cyklu</i>	122
	<i>Injektáž závislostí</i>	124
	<i>Správa transakcií</i>	131
	<i>Bezpečnosť</i>	134
4	VRSTVA DÁTOVÝCH SLUŽIEB	139
4.1.	ODLIŠNOSTI RELAČNÉHO A OBJEKTOVO ORIENTOVANÉHO MODELU	139
4.2.	ARCHITEKTONICKÉ VZORY VRSTVY DÁTOVÝCH SLUŽIEB	142
	<i>Základné architektonické vzory</i>	142
	<i>Brána do tabuľky</i>	144
	<i>Brána do riadku tabuľky</i>	146
	<i>Aktívny záznam</i>	149
	<i>Prostriedok na objektovo-relačné mapovanie</i>	151
4.3.	ŠTRUKTURÁLNE VZORY NA OBJEKTOVO-RELAČNÉ MAPOVANIE	167
	<i>Základné problémy objektovo-relačného mapovania</i>	167
	<i>Identita objektov</i>	168
	<i>Granularita reprezentácie</i>	170
	<i>Relácie medzi objektmi</i>	171
	<i>Triedne dedenie a polymorfizmus</i>	175
	<i>Dátová navigácia a objektovo orientované dopyty</i>	184
4.4.	VZORY SPRÁVANIA NA OBJEKTOVO-RELAČNÉ MAPOVANIE	191
	<i>Základné vzory správania</i>	191
	<i>Jednotka práce</i>	191
	<i>Mapa identít a úschovňa objektov</i>	195
	<i>Lenivé nakladanie</i>	197
5	PREZENTAČNÁ VRSTVA	203
5.1.	HISTÓRIA TECHNOLOGIÍ PRE PREZENTAČNÚ VRSTVU	203
5.2.	VZOR MODEL-POHLAD-RIADIACI ELEMENT	216
5.3.	POHLAD	228
	<i>Vzory pre Pohľad</i>	228
	<i>Šablónový pohľad</i>	229
	<i>Transformačný pohľad</i>	247
5.4.	RIADIACI ELEMENT	253
	<i>Typy Riadiacich elementov</i>	253
	<i>Stránkový riadiaci element</i>	254
	<i>Frontálny riadiaci element</i>	256
	<i>Aplikačný riadiaci element</i>	260
	<i>Riadiaci element v technológii JSF</i>	267

III. ČASŤ ARCHITEKTÚRA ORIENTOVANÁ NA SLUŽBY .. 275

6	SPÔSOBY INTEGRÁCIE SYSTÉMOV	277
6.1.	PROBLÉMY INTEGRÁCIE SYSTÉMOV	277
6.2.	SPÔSOBY INTEGRÁCIE SYSTÉMOV	279
	<i>Zdieľaná databáza</i>	<i>279</i>
	<i>Prenos dát prostredníctvom súborov</i>	<i>282</i>
	<i>Vzdialené volanie procedúry.....</i>	<i>284</i>
	<i>Posielanie správ.....</i>	<i>287</i>
7	ZÁKLADNÉ PRINCÍPY MOM.....	291
7.1.	ZÁKLADNÉ PRINCÍPY MOM.....	291
7.2.	KANÁL SPRÁV.....	292
7.3.	SPRÁVA	296
7.4.	SMEROVANIE SPRÁV	303
7.5.	TRANSFORMÁCIA SPRÁV.....	307
7.6.	KONCOVÝ BOD SPRÁVY	311
8	ARCHITEKTÚRA ORIENTOVANÁ NA SLUŽBY	319
8.1.	CHARAKTERISTIKA ARCHITEKTÚRY ORIENTOVAanej NA SLUŽBY	319
8.2.	ZBERNICA SLUŽIEB	321
8.3.	WEBOVÉ SLUŽBY.....	324
	<i>Štandardy pre webové služby.....</i>	<i>324</i>
	<i>Štandard HTTP.....</i>	<i>328</i>
	<i>Štandardy XML.....</i>	<i>330</i>
	<i>Štandard SOAP.....</i>	<i>331</i>
	<i>Štandard WSDL</i>	<i>336</i>
	<i>Štandardy WS-*</i>	<i>347</i>
	<i>Štandard JAX WS/JAX RPC.....</i>	<i>352</i>
8.4.	REGISTER SLUŽIEB	354
8.5.	ORCHESTRÁCIA SLUŽIEB.....	357
	POUŽITÁ LITERATÚRA.....	377
	<i>Tlačená literatúra</i>	<i>377</i>
	<i>Internetové zdroje</i>	<i>379</i>
	<i>Štandardy.....</i>	<i>380</i>
	INDEX	383