

OBSAH

Predstavovanie	11
ÚVOD	23
I HĽADANIE A NACHÁDZANIE ČLOVEKA VO VÝTVARNOM UMENÍ - ÚVOD DO PROBLEMATIKY ANTROPOMORFIZMU A PROJEKCIÉ	41
1.1 Preváranie sveta na ľudský obraz	50
1.1.1 Etymológia a história pojmu antropomorfizmus	56
1.1.2 Antropomorfizmus, antropocentrismus - ich systémové rozdiele a specifikácia významu	68
1.2 Projekcia v teórii vcitania	75
1.2.1 Premiestňovanie, výmena, modifikácia	77
1.2.2 Prepožičanie, prenesenie, oživenie	81
1.2.2.1 Vischerov model projekcie	83
1.2.2.2 Volkeltov model projekcie	88
1.3 Projektívny antropomorfizmus vo výtvarnom umení od 19. storočia	93
1.3.1 Od osloboodeného individua k vznešenej prírode romantizmu	97
1.3.2 „Arbor vitae“ - príklad stromu ako projektívnej plochy ..	104
1.3.2.1 Carl Friedrich Lessing očami Friedricha Theodora Vischera	108
1.3.2.2 Caspar David Friedrich a predzvest symbolizmu ..	111
1.3.2.3 Vyraz v zajati mnohoznačnosti	115
2 NÁČRT SYSTÉMU TEÓRIE VCÍTENIA	121
2.1 Úvod do problematiky vcitania	126
2.1.1 Motivovaná projekcia	132
2.2 Dejiny vcitania	136
2.2.1 Friedrich Theodor Vischer	146

2.2.1.1 Reč elementárnych foriem a ich výklad	150
2.2.2 Iniciácia pojmu „vcítenie“ Robertom Vischerom	161
2.2.2.1 Panteizmus a kritika teórie vcítenia	164
2.3 Organická povaha reprezentácie prírody a extraverzia subjektu	169
2.3.1 Človek a prírodné formy u Theodora Lippса	178
2.3.2 Podobnosť, analógia a asociácia v teórii vcítenia s dôrazom na koncepciu Johanna Volkelta	187
3 IKONIZMUS A ANTROPOMORFNÝ KÓD.....	197
3.1 Semiotický diskurz antropomorfizmu.....	208
3.1.1 Od semiózy k projekcii.....	214
3.1.1.1 Premietanie subjektívnych obrazov do objektu, ale akých?	218
3.1.2 Medzi zobrazujúcim a zobrazeným	221
3.1.3 Súvisiace problémy z metodiky obrazovej semiotiky	226
3.1.3.1 Zoskupovanie znakov do organizačných celkov, sérií a radov	234
3.2 Ikonické konfigurácie v obraze - úloha ikonickej projekcie v krajinomaľbe.....	243
3.2.1 Ikon a elementarizácia prírody v praktickej obrazovej semiotike - Korešpondencia	249
3.2.1.1 Problém ikonizmu je problémom podobnosti	257
3.2.2 Superizačné modely ikonu - Konexivita	262
3.2.2.1 Ikonicko-mimetický model	263
3.2.2.2 Ikonicko-kauzálny model	266
3.2.2.3 Ikonicko-symbolický model	272
3.2.3 Ekonómia ikonu v procese projekcie subjektívnych obsahov do estetického objektu - konvencionalita	278
3.3 Modus operandi antropomorfného kódu.....	286
3.3.1 Idoletická a/alebo konvencionálna povaha antropomorfného kódu v obraze	288
3.3.1.1 Gramatika a text v teórii kódu vizuálnej komunikácie	290
3.3.1.2 Estetický idolekt	293
3.3.2 Explicitný modus antropomorfizmu	297
3.3.2.1 Konfrontačná situácia	300
3.3.2.2 Inherentná situácia	304

3.3.2.3 Rezonančná situácia	309
3.3.2.4 Situačné možnosti antropomorfných prejavov v explicitnom vyjadrení človeka	311
3.3.3 Implicitný modus antropomorfizmu	315
3.3.3.1 Analogická situácia.....	317
3.3.3.2 Biometrická situácia.....	321
ZÁVER	329
Hermann Hesse: <i>Maliar</i>	349
Zoznam použitej literatúry.....	353
Primárna literatúra	353
Sekundárna literatúra.....	363
Internetové textové a obrazové databázy.....	379
Zoznam schém a ilustrácií	381
Schémy	381
Ilustrácie	382
Zoznam skratiek a uvádzanie grafických a diakritických prvkov	383
Menný a vecný register	385
Reprodukcie	395